

ПРОГРАМА НА ТУРНИР ПО ФУТБОЛ ЗА КУПА „ВЪРШЕЦ”

ПОНЕДЕЛНИК (23 ЮЛИ)

18:00 ЕЛЕКТРОСТАРТ – НАЙТ ТАУН
19:00 ГУМЕНИ МЕЧЕТА – КОМ

ВТОРНИК (24 ЮЛИ)

18:00 ДЗП – ПАРТИЗАН
19:00 АУТСАЙДЕРИТЕ – ПЕСТИЦИД

СРЯДА (25 ЮЛИ)

18:00 ЧЕРВЕНИТЕ ДЯВОЛИ – ЕТАЛОН 05
19:00 АМАРЕТО – ХАОС

ЧЕТВЪРТЪК (26 ЮЛИ)

18:00 ЙОКШО – ЛЪВОВЕТЕ
19:00 АРХАНГЕЛ 112 – ДРИЙМ ТИМ

ПЕТЪК (27 ЮЛИ)

18:00 НАЙТ ТАУН – КОМ
19:00 ЕЛЕКТРОСТАРТ – ГУМЕННИТЕ МЕЧЕТА

СЪБОТА (28 ЮЛИ)

18:00 ДЗП – АУТСАЙДЕРИТЕ
19:00 ПЕСТИЦИД – ПАРТИЗАН

НЕДЕЛЯ (29 ЮЛИ)

18:00 АМАРЕТО – ЧЕРВЕНИТЕ ДЯВОЛИ
19:00 ЕТАЛОН 05 - ХАОС

ПОНЕДЕЛНИК (30 ЮЛИ)

18:00 АРХАНГЕЛ 112 - ЛЪВОВЕТЕ
19:00 ЙОКШО - ДРИЙМ ТИМ

ВТОРНИК (31 ЮЛИ)

18:00 ЕЛЕКТРОСТАРТ - КОМ
19:00 ГУМЕНИ МЕЧЕТА – НАЙТ ТАУН

СРЯДА (1 АВГУСТ)

18:00 ПЕСТИЦИД - ДЗП
19:00 ПАРТИЗАН - АУТСАЙДЕРИТЕ

ЧЕТВЪРТЪК (2 АВГУСТ)

18:00 ЧЕРВЕНИТЕ ДЯВОЛИ - ХАОС
19:00 АМАРЕТО – ЕТАЛОН 05

ПЕТЪК (3 АВГУСТ)

18:00 ДРИЙМ ТИМ - ЛЪВОВЕТЕ
19:00 ЙОКШО – АРХАНГЕЛ 112

ЧЕТВЪРТФИНАЛИ

№ 1 СЪБОТА (4 АВГУСТ)

19:00 ПЪРВИ ГРУПА **A** – ВТОРИ ГРУПА **B**

№ 3 НЕДЕЛЯ (5 АВГУСТ)

19:00 ПЪРВИ ГРУПА **B** – ВТОРИ ГРУПА **A**

№ 2 ПОНЕДЕЛНИК (6 АВГУСТ)

19:00 ПЪРВИ ГРУПА **C** - ВТОРИ ГРУПА **D**

№ 4 ВТОРНИК (7 АВГУСТ)

19:00 ПЪРВИ ГРУПА **D** - ВТОРИ ГРУПА **C**

ПОЛУФИНАЛИ

ЧЕТВЪРТЪК (9 АВГУСТ)

18:00 ПОБЕДИТЕЛ № 1 – ПОБЕДИТЕЛ № 4
19:00 ПОБЕДИТЕЛ № 2 – ПОБЕДИТЕЛ № 3

ФИНАЛ

СЪБОТА (11 АВГУСТ)

18:00 МАЧ ЗА $\frac{3}{4}$ МЯСТО
19:00 ФИНАЛ

ТУРНИР ЗА КУПА „ВЪРШЕЦ”

2012

Правила и условия за участие:

1. Минималната възраст за участие е 14 години.
2. Право на участие имат всички отбори, които могат да осигурят минимален брой участници, като няма специални изисквания относно сформирването на отбора.
3. Максималният брой участници в даден отбор е 12 души, а минималният - 8 души.
4. Право на участие имат всички хора, които са физически и психически здрави и имат актуално издадено медицинско удостоверение за това.(за всеки участник)
5. АМФЛ нямат право да участват хора, който участват в А ПФГ или Б ПФГ

Изисквания за участие на отбор:

1. Задължително е отборът да има име.
2. Отборът излъчва представител, който изразява мнението на отбора пред другите представители и организаторите.
3. Екипите са задължителни за всеки отбор. Ако има повтарящи се екипи в дадена среща, то фиктивният гост играе с потници (осигурени от организаторите). Задължителни са номера на фланелките.
- 3.1. - Играчи, които не са в цветовете на отбора си или нямат номер няма да бъдат допускати до участие в мача, освен ако няма предварително разрешение от организаторите.
4. Всеки играч ЗАДЪЛЖИТЕЛНО предоставя преди мач личната си карта на организаторите, за проверка присъства ли в първоначалния списък
5. Всички отбори подписват декларация, с подписването на която се съгласяват с правилата на АМФЛ.
6. Всички отбори и играчи подписват "Декларация за освобождаване от отговорност".
7. Играчите нямат право да имат по себе си остри и опасни предмети представляващи опасност за другите играчи.
8. Играе се само с разрешените от управителя на игрището и от АМФЛ обувки (стоножки и къси гумени бутони - до 0.5см.). Няма да бъдат допускани играчи с метални, пластмасови или дълги гумени бутони.

Разпределение на отборите:

Отборите ще бъдат разделени на групи, като във всяка от тях ще се играе на принципа „всеки срещу всеки”. След това ще се премине към преките елиминации. В зависимост от броя на записалите се отбори ще бъде изготвен окончателният график

Провеждане на срещите:

1. Преди началото на мача посредством жребий капитаните на отборите избират врата или топка. Отборите застават в центъра на терена в една линия за поздрав и евентуални снимки, след което се поздравяват един друг.
2. Срещите се провеждат
3. Играе се 5+1 играчи (5 полеви + вратар).
4. Двата отбора трябва да са на игрището в разрешеният минимален състав (5 души) и определеният час от организаторите.
- 4.1 Всеки отбор е задължен да излъчи капитан, като той трябва да носи капитанска лента.
5. На терена нямат право да присъстват други хора освен длъжностните лица и играчите. Хора, които желаят да снимат трябва да получат специално разрешение от организаторите на турнира.
6. Преди началото на всеки мач организаторите проверява отборите и ако той прецени всички са задължени да представят личните си карти за проверка. Организаторите нямат право да задържат личните карти на проверяваните лица.
- 6.2 Организаторът и съдията проверяват екипировката, обувките и за наличие на опасни предмети по играчите.
- 6.3 Състезател, който има опасни предмети по себе си и не ги сваля след молба от длъжностните лица (съдия, делегат и организатор) ще бъде наказан с жълт картон.
- 6.4. Изключение правят предмети, които не могат да бъдат свалени. Съдията, делегата и организаторите преценяват кои предмети не могат да бъдат свалени.
- 6.5. Съдията на мача решава кои предмети са опасни и кои не.
- 6.6 Организаторът има право да не допусне играч в срещата при следните случаи: носи неразрешени от правилника обувки, има различен екип от обявения, няма номер на фланелката, не представя лична карта за проверка, употребил алкохол преди срещата, има опасни предмети по тялото си, носи шапка с козирка (изключение се прави за вратарите).
7. Смените са хокейни, т.е. няма ограничение в броя смени на среща.
8. Смените се извършват само при спряла игра и след сигнал на съдията.
- 8.1 Капитанът трябва да съобщи на делегата или съдията, че отборът иска смяна.
- 8.3 След разрешение от съдията се извършва смяната.
- 8.4 Смененият играч е длъжен по най-бързият начин да излезе от очертанията на терена.
- 8.5 Смяната на вратар с полеви играч се извършва при спряла игра и след сигнал от съдията.
- 8.6 Играч напуснал или влязъл самоволно терена за смяна без разрешение от главния съдия се наказва с жълт картон.
- 8.7 Забранява се извършването на постоянни и последователни смени на играчи с цел накъсване на играта, за печелене на време и пазене на резултат. Неограниченият брой смени е с цел по атрактивна игра и участие на всички играчи записани в отбора, а не за злоупотребяване с тях.
- 8.8 Ако делегата или съдията заподозре умишлено накъсване на играта със смени може да не позволи тяхното извършване.

9. Срещата се провежда на 2 полувремени по 25 минути, като между тях има 5 минути почивка, както и 5 минути за загряване (или евентуално забавяне) преди срещата, и 5 минути за евентуално продължение.

10. Минималният брой играчи за започване на срещата е 5.

11. При неявяване на отбор, 10 минути след определеният час за започване на срещата, се присъжда служебна победа за другия отбор (5:0) и се отнема една точка от актива му (-1). При неявяване на 2-та отбора им се присъжда нулев актив и им се отнема по една точка (-1)

12. Тъч се изпълнява, с две ръце над главата, извън линията очертаваща края на терена по дължина.

12.1 Ако има отскок, престъпване на линията или неправилно хвърляне с ръце тъч се свири за противниковия отбор.

12.2 При изпълнение на тъч противников играч трябва да е на разстояние не по малко от 2м. от този, който го изпълнява.

12.3 При отбелязване на автогол от тъч (без топката да е докосвала съотборник) гол не се признава, а се отсъжда ъглов удар за противниковия отбор.

12.4 При отбелязване на гол от тъч (без топката да е докосвала никой) гол не се признава, а се отсъжда аут за противниковия отбор.

13. Тъчът се изпълнява от мястото, където е излязла топката.

14. В турнира няма непреки свободни удари, изключение прави следната ситуация: ако състезател върне топка към своя вратар и той я хване с ръце се отсъжда пряк удар.

14.1 При изпълнение на пряк свободен удар е необходимо да се изчака звуков сигнал на съдията.

14.2 Прекият свободен удар се изпълнява повторно, само ако е изпълнен без сигнал от съдията.

14.3 Стената при изпълнение на свободен удар трябва да е на минимум 3м. от мястото на топката.

15. Дузпа се изпълнява от мястото обозначено на терена, след звуков сигнал от съдията.

16. Ъглов удар се изпълнява от мястото обозначено на терена, като не трябва да има противников играч най-малко на 2м. от мястото на топката.

17. При изпълнение на аут противников играч трябва да бъде на минимум 2 метра от наказателното (вратарско) поле.

17.1 При отбелязване на гол директно от аут се отсъжда аут за другият отбор.

17.2 При отбелязването на гол с ръка на вратаря в игрова ситуация в противниковата врата, голът се зачита.

18. При удар на топката в горната мрежа играта продължава.

18.1 Ако противников играч ритне топката и тя се отклони в горната мрежа и влезе във вратата, се зачита гол.

19. При изпълнение на център играча няма право да отправи директен удар към противниковата врата и евентуален гол не се зачита.

20. Шпагатите са разрешени.

20.1 Ако шпагатът е с цел нараняване на противников играч, извършителят се наказва с червен картон и изгонване от игра без право на смяна.

20.2 Ако шпагатът е с цел избиване или овладяване на топката, но се е получило спъване и нарушение, извършителят се наказва с жълт картон.

20.3 Съдията преценява случая и отсъжда какъв е шпагата и дали ще има официално предупреждение.

21. В турнира има авантаж и той се отсъжда по преценка на съдията.

22. В турнира няма засади.

23. Съдията има право да се допита до делегата при спорни ситуации.

24. Всяко решение на съдията е окончателно.

25. Съдията има право да даде жълт или червен картон при следните случаи.

- Неправомерно влизане или излизане от терена без съдийско съгласие.

- Грубо нарушение.

- Умишлена игра с ръка.

- Неправилна смяна.

- Забавяне на подновяване на играта.

- Оспорване на съдийско решение.

- Неспортменско отношение.

- Симулация.

- Използване на дързък, оскърбителен или обиден език или жестове към съдията, делегата, противников играч или друго длъжностно лице.

- Проява на дискриминация и расизъм.

- Наплюване или опит за наплюване на противников играч или длъжностни лица.

- При удар или опит за удар на противников играч без топка се наказва с червен картон.

- При две или повече нарушения съдията е длъжен да накаже по тежкото от тях.

26. За всичко, което не е описано в правилника на турнира за провеждане на среща, за меродавен се счита правилника на БФС за провеждане на футболни срещи.

27. Контестация може да се подаде до 24:00 часа след края на мача на и то само от представителя и капитана на отбора

29. Организаторите на турнира имат право да отлагат срещи по административен път, като насрочат дата за изиграването на кръга, съгласувано с двата отбора.

30. За победа се присъждат 3 точки.

31. За равенство се присъжда 1 точка.

32. При прекратяване на футболна среща, за краен резултат се приема резултатът, при който е прекратена срещата.

32. 1. При прекратяване на футболна среща се присъжда служебна победа от 5:0 на отбора нямащ вина за прекратяването на срещата, независимо от резултата, при който е прекратена срещата. Всички събития и статистики, които са се случили до прекратяването на срещата се запазват.

Наказания:

1. Груби играчи не се толерират. Организаторите имат право да отстраняват и наказват играчи за груба игра или системно нарушаване на правилата.

2. Ако отбор опита или пусне в игра нередовен играч на отбора се отнемат 6 точки от актива му, като всички срещи, в които е взел участие нередовния играч се присъждат служебни победи с 5:0 за противниковия отбор.

3. При 2 поредни жълти картона в една среща, играчът получава червен картон, като напуска играта и няма право да бъде заменен от друг играч. Играчът пропуска следващият кръг на отбора си.

4. При получаването на директен червен картон играчът пропуска една среща на отбора си.

5. При натрупването на 3 жълти картона играчът пропуска 1 среща на своя отбор. Следващо наказание е при 5, 7, 9 и т.н. за по 2 срещи.

Класиране :

1. При равен брой точки на 2 или повече отбора класирането се определя както следва:

1.1 Пряк двубой.

1.2. Голова разлика.

1.3 При равни точки и равенство в директния двубой се взема под внимание съотношението на вкарани и получени голове.

Награди:

Парични и предметни награди за отборите на 1,2 и 3 място.

Индивидуални предметни награди за най-добър вратар, най-добър защитник, най-добър полузащитник и най-добър нападател

Финансови условия:

Всеки отбор заплаща по 30 лева при записването си за турнира

Организатори:

1. Организаторите са длъжни да осигурят терен, съдия, лекар и делегат за срещите от турнира .

2. Организаторите са длъжни да уведомяват всички представители на отборите участници в турнира за всякакви решения, както и за промени в програмата.

3. Организаторите са длъжни да обявяват навреме наказанията на играчите, както и да отговарят на всички проблеми възникнали около наказанията.